

## Картотека дидактических игр «В МИРЕ ЖИВОТНЫХ»

### «Назови семью»

Цель: познакомить детей с названиями диких животных, их семьями;

Папа - *медведь*, мама - ... (*медведица*), детеныш - ... (*медвежонок*).

Папа - *волк*, мама - ... (*волчица*), детеныш - ... (*волчонок*).

Папа - *еж*, мама - ... (*ежиха*), детеныш - ... (*ежонок*).

Папа - *заяц*, мама - ... (*зайчиха*), детеныш - ... (*зайчонок*).

Папа - *лис*, мама - ... (*лисица*), детеныш - ... (*лисенок*).



### «Узнай по описанию»

Цель: учить детей узнавать животных по описанию;

- Трусливый, длинноухий, серый или белый. (*Заяц*.)

- Бурый, косолапый, неуклюжий. (*Медведь*.)

- Серый, злой, голодный. (*Волк*.)

- Хитрая, рыжая, ловкая. (*Лиса*.)

- Проворная, запасливая, рыжая или серая. (*Белка*.)

### «Чей дом?»

Цель: расширить представления детей о животных и их домах;

На доске картинки с дикими животными (медведь, лиса, волк, белка, заяц и т.д.). На столе педагога картинки с их жилищами (нора, берлога, логово, дупло, куст). Дети ставят картинку с изображением жилища под картинку с соответствующим животным.



### «Чья шкурка?»

Цель: развивать умения классифицировать животных по существенным признакам.

Дидактический материал: Карточки с изображением животных и их покровом.

Ход игры: Детям дается задание: «Рассмотрите картинки, назовите, что на них изображено и найдите карточку с окрасом (покровом) этого животного».



### «Соедини пары»



### «Назови ласково»

Цель: учить детей нанизывать бусины на основу и называть предложенное педагогом животное ласково; развивать целостное восприятие, внимание, мышление, речь.



### «Чья тень?»

Цель: Развитие логики, мышления и зрительной памяти.

Дидактический материал: Карточки с изображением различных животных, а также их теней.

Ход игры: Предложить ребёнку найти, где, чья тень и соединить нужные картинки линиями.



«Кто, где живёт?» Цель: Формирование умений детей соотносить изображение животных с их местом обитания.

Дидактический материал: Карточки с изображением животных, игровое поле с изображением леса и деревни.

Ход игры: разложить карточки по местам обитания животных, домашних в деревню, а диких в лес.

